

## ***Le cricket expliqué par les 4è1***

### ***Ou ce qu'un « non pratiquant » en a compris...***

Comme le dit un élève, « pour comprendre les règles du cricket, il faut pratiquer » !

Néanmoins, les explications que les 4è1 ont pu nous donner en séance CDI, photos à l'appui, nous permettent de vous en livrer les contours...

Au cricket comme dans tout sport collectif, 2 équipes s'affrontent. Nous parlerons donc des équipes A et B dans notre petit exposé. Chaque équipe compte 13 joueurs.

Lorsque le match commence, l'équipe A positionne 2 batteurs et 2 chevaux sur le terrain quand l'équipe B positionne 2 lanceurs. Les 9 autres joueurs de l'équipe A attendent de prendre la place des batteurs à tour de rôle selon une liste préétablie. Les 11 autres joueurs de l'équipe B seront les ramasseurs.

Le lanceur de l'équipe B lance sa balle à la main et tente de viser les 3 piquets à l'opposé de sa position. S'il y parvient, le batteur de l'équipe A « meurt » et laisse sa place à un co-équipier. S'il échoue, le batteur de l'équipe A tente de frapper la balle. S'il y parvient, ses chevaux vont courir d'un bout à l'autre du terrain pour faire gagner des points à l'équipe A. Pendant que la balle est en vol, les ramasseurs de l'équipe B tentent de l'intercepter en vol. Elle ne doit pas faire de rebond. Si les ramasseurs de l'équipe B interceptent la balle, le batteur meurt et laisse sa place à un co-équipier. Et ainsi de suite. Quand tous les équipiers de l'équipe A sont passés sur le terrain, le jeu reprend mais les rôles sont inversés.

Le match s'arrête et les points sont comptés quand les deux équipes ont joué les deux « familles » de postes (batteurs/chevaux vs lanceurs/ramasseurs).

***Vous n'avez pas compris ? Et bien, inscrivez-vous en club !***